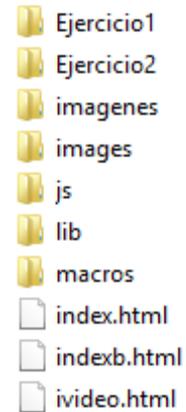


## MODIFICACIÓN DE LA ESCENA

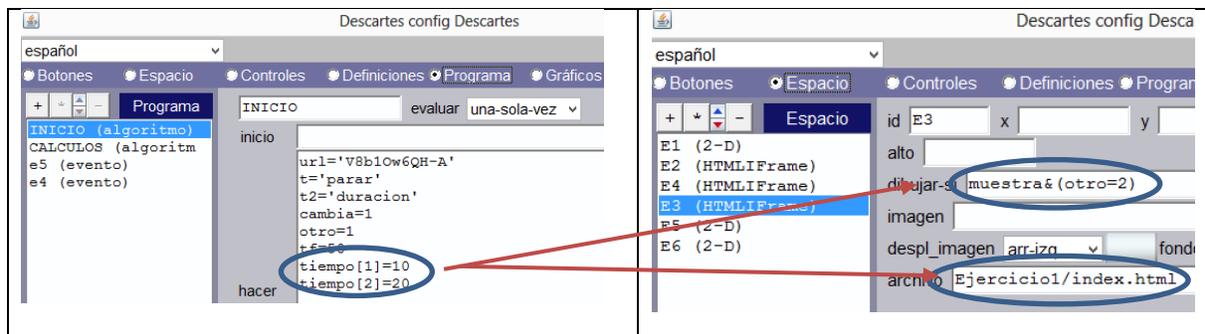
La url del vídeo se cambia en el algoritmo INICIO.

Las dos escenas del ejemplo se encuentran en las carpetas Ejercicio1 y Ejercicio2 (nombres que el usuario puede cambiar). La primera corresponde a una actividad del Proyecto Canals, la segunda es del Proyecto Pizarra Interactiva.

Podemos incluir las escenas Descartes que deseemos, las cuales están asociadas a los tiempos de parada (pause) del vídeo. Para el ejemplo, cuando el tiempo es 10 segundos, se carga la escena “Ejercicio1”, a los 20 segundos, se carga la escena “Ejercicio 2”.



Las modificaciones, entonces, consiste en modificar los tiempos de parada en el algoritmo INICIO y el nombre de las escenas en los espacios HTMLIframe. Si se desean más escenas, habrá que crear nuevos espacios.

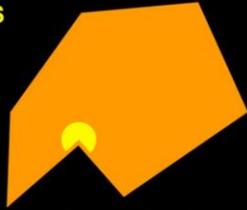


En la siguiente tabla se observan algunas imágenes del vídeo y las escenas interactivas.

## VÍDEO

### POLÍGONOS

#### CÓNCAVOS



Al menos uno de sus ángulos es mayor que  $180^\circ$

YouTube

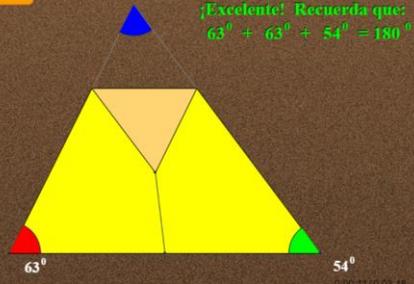
0:00:08 / 0:02:47

## ESCENA INTERACTIVA

¿Cuál es la medida del ángulo azul?

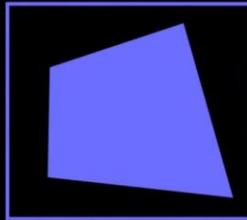
Continuar video

¡Excelente! Recuerda que:  
 $63^\circ + 63^\circ + 54^\circ = 180^\circ$



### POLÍGONOS

- triángulo
- cuadrilátero
- pentágono
- hexágono
- ...



4 lados - 4 vértices

YouTube

0:00:17 / 0:02:48

Pulsa el botón correspondiente al tipo de figura, selecciona el tipo correcto y luego el nombre del elemento indicado.

Continuar video

Tipo de cuadrilátero:  ✓  
Lado:  ✓



Triángulo Cuadrilátero ✓ Polígono Círculo

Otra figura

0:00:20 / 0:02:48